

# NASZA JEST FURIA!

Witamy we wstępie do **Pieśni Lodu i Ognia: Gry o Tron RPG!** Mogliście trafić tu różnymi drogami i przyjrzyjmy się im dokładniej, zanim zanurzymy się w świecie przygód, emocji, niecodziennych możliwości i zdrady, z których słynie Siedem Królestw Westeros.

Zawarte w tym **Starterze** zasady oraz przygoda **Podróż do Królewskiej Przystani** mają na celu wprowadzenie was zarówno do gry **Pieśń Lodu i Ognia: Gra o Tron RPG**, jak i do fantastycznego świata przedstawionego w serii bestsellerów George'a R. R. Martina.

## CZYM SĄ GRY FABULARNE?

W grze fabularnej ty i inni gracze przyjmujecie role postaci w pełnej przygodzie opowieści. Jeden z graczy, zwany **Narratorem**, bierze na siebie zadanie rozpoczęcia historii i opisywania sytuacji, w których znajdują się wasze postaci. Gracze decydują o poczynaniach własnych bohaterów, a zasady gry decydują o powodzeniu ich działań. Narrator posuwa historię naprzód, opisując kolejne wydarzenia i tak dalej. W trakcie rozgrywki osobście tworzyce całą historię, podobną do rozdziałów w powieści lub odcinków serialu telewizyjnego.

Wyjątkową cechą gier fabularnych jest to, że żaden gracz nie „wygrywa”, ponieważ celem jest wspólna zabawa przy tworzeniu historii. Gra fabularna nie posiada również określonego wcześniej zakończenia – może ona trwać tak długo, jak tego chcecie, a wasza historia rozciągając się może na wiele sesji rozgrywki, podobnie jak powieść składająca się z wielu rozdziałów czy nawet tomów.

## CZYM JEST PIEŚŃ LODU I OGNIĄ: GRA O TRON RPG?

**Pieśń Lodu i Ognia: Gra o Tron RPG** (w skrócie **PLIO: GOTRPG**) jest grą fabularną osadzoną w świecie przedstawionym w serii bestsellerów George'a R. R. Martina opowiadających o ogarniętych wojną, walką o władzę i przetrwanie Siedmiu Królestwach Westeros. W chwili wydawania tego podręcznika seria składa się z następujących książek: **Gra o Tron, Starcie Królów, Nawałnica Mieczy, Uczta dla Wron** oraz **Taniec ze Smokami**.

To on jest obiecany księciem i do niego należy pieśń lodu i ognia.

- Starcie Królów

W świecie tym pory roku trwają nie miesiące, lecz lata, a historie rodów przeszłości można na tysiące lat wstecz, aż do Wieków Bohaterów. Starożytna broń bywa warta więcej niż różnych sztandarów.

Magia istnieje głównie w legendach i wyblakłych wspomnieniach minionych pokoleń. Według uczonych maesterów zniknęła ona dawno temu wraz ze śmiercią ostatniego smoka, choć inni twierdzą, że wciąż istnieje ona wśród *maegi* i czarnoksiężników egzotycznych krain na Wschodzie.

**Pieśń Lodu i Ognia: Gra o Tron RPG** opowiada o makiawelistycznej polityce dworskiej, przyjaźni i nienawiści rodów, wzlotach i upadkach królestw, starciach armii, a także o honorze, poczuciu obowiązku, rodzinie, odpowiedzialności przywódcy, miłości i stracie; o barwnych turniejach, morderstwach, spiskach, przeprowadzeniach, marzeniach, wojnach, wielkich zwycięstwach i tragicznych porażkach. Opowiada o rycerzach, zarówno prawdziwych, jak i fałszywych... Opowiada też o smokach.

Witaj w świecie **Pieśni Lodu i Ognia** i zapamiętaj słowa rodu Starków: *Nadobodzi zima*.

## JAK KORZYSTAĆ Z TEJ KSIĄŻKI

**Pieśń Lodu i Ognia: Gra o Tron RPG Starter** ma na celu wprowadzenie was do gry **PLIO: GOTRPG** i przybliżenie wam jej stylu rozgrywki. Książka ta zawiera skrót zasad gry oraz krótką wprowadzającą przygodę **Podróż do Królewskiej Przystani**, w której mała grupa bohaterów przemierza Siedem Królestw i napotyka niebezpieczeństwo podczas jednego z postojów. Znajdziesz tutaj również zestaw gotowych postaci do rozegrania tej przygody.

Przyszli gracze powinni zapoznać się z całym zawartym tu materiałem oprócz przygody, aby poznać zasady gry. Jeden gracz, Narrator, powinien przeczytać również przygodę, aby móc poprowadzić grę. Gracze (do sześciu) wybierają postaci, którymi chcą grać – w razie konieczności gracze mogą rzucić kostką i gracz z najwyższym wynikiem wybiera bohatera jako pierwszy. Następnie Narrator rozpoczyna grę poprzez opisanie graczom pierwszej sceny i umożliwienie im reakcji na nią.

Możecie czasem zatrzymywać grę w celu przypomnienia sobie znajdujących się w tej książce zasad. Nie ma w tym nic złego, a dokładne poznanie reguł gry może wymagać czasu. Aby ułatwić rozgrywkę, przygotowane karty postaci zawierają najważniejsze informacje o grze i skróty zasad.

Tworząc swoją pierwszą przygodę w **Pieśń Lodu i Ognia: Grze o Tron RPG**, pamiętajcie przede wszystkim o tym, aby dobrze się bawić! Korzystajcie ze swojej wyobraźni i jeśli gra przybierze nieoczekiwany obrót, pozwólcie jej na to! Wymyślajcie kolejne sceny i wydarzenia tak, aby rozgrywka była interesująca dla każdego.

